

# Cenários de Aprendizagem: Leitura, Escrita, Tecnologias Digitais

## Índice



#	Título	Modelo pedagógico
164	<a href="#">Webquest - O Caldo de Pedra</a>	Colaboração
163	<a href="#">Webquest - Alimentação Saudável</a>	Colaboração
162	<a href="#">Webquest Austrália</a>	Colaboração
161	<a href="#">EUWEBQUEST12</a>	Colaboração
160	<a href="#">WebQuest "Descobrir Bocage"</a>	Colaboração
159	<a href="#">Vamos ajudar a Inês?</a>	Gamificação
158	<a href="#">Seguindo as passadas de Eça pela Lisboa d' Os Maias</a>	Colaboração
157	<a href="#">Webquest "À descoberta de rede"</a>	Colaboração
156	<a href="#">Webquest: Gato de Palavra</a>	Colaboração
155	<a href="#">A mesa na História de Portugal</a>	Aprendizagem invertida
154	<a href="#">Poesia trovadoresca: o que sabes?</a>	Aprendizagem invertida
153	<a href="#">WebQuest: A Viúva e o Papaiaio</a>	Colaboração
152	<a href="#">Webquest "Hou da barca!"</a>	Colaboração
151	<a href="#">Webquest: Contar histórias com a avó ao colo</a>	Colaboração
150	<a href="#">À maneira de Cesário Verde - Uma pincelada na realidade</a>	Aprendizagem invertida
149	<a href="#">Excursão Virtual pelo MIBE 2021</a>	Colaboração
148	<a href="#">Webquest: Crise do Século XIV</a>	Colaboração
147	<a href="#">Webquest: Henry VIII and his six wives</a>	Colaboração
146	<a href="#">Webquest: História de uma Gaiota e do Gato que a ensinou a voar</a>	Colaboração
145	<a href="#">WO - "Os Lusíadas" - Contexto</a>	Colaboração
144	<a href="#">Webquest Joana Vasconcelos</a>	Colaboração
143	<a href="#">Webquest - Far beyond languages and cultures</a>	Colaboração

142	<a href="#">A Poesia Trovadoresca</a>	Colaboração
141	<a href="#">Desafio online "O gato malhado"</a>	Gamificação
140	<a href="#">Planeta em perigo - Escape room</a>	Gamificação
139	<a href="#">Webquest - Does Artificial Intelligence worth the cost?</a>	Colaboração
138	<a href="#">"À Descoberta de Alfredo da Silva"</a>	Gamificação
137	<a href="#">Uma caça ao tesouro no Google Earth</a>	Gamificação
136	<a href="#">Jogo "Coordenação e subordinação"</a>	Gamificação
135	<a href="#">Rota dos contos de fadas</a>	Aprendizagem invertida
134	<a href="#">Harry Potter e o Prisioneiro de Azkaban</a>	Gamificação
133	<a href="#">Educação Especial - Audiolivros</a>	Aprendizagem invertida
132	<a href="#">Projeto eTwinning "Never Stop to Dream"</a>	Colaboração
131	<a href="#">Webquest: A menina Gotinha de Água</a>	Colaboração
130	<a href="#">Mitologia Inspira a Poesia - Aprendizagem Baseada em Pesquisa</a>	Colaboração
129	<a href="#">Webquest: Grandes Descobertas No Mosteiro</a>	Colaboração
128	<a href="#">"Lescrever"</a>	Colaboração
127	<a href="#">Geologia de Leiria: percurso pedestre na cidade</a>	Gamificação
126	<a href="#">Aprender + com a Água</a>	Aprendizagem invertida
125	<a href="#">Amar o Mar</a>	Gamificação
124	<a href="#">"SAGA" - À procura de Hans</a>	Colaboração
123	<a href="#">Friso cronológico: A expansão portuguesa séc. XV-XVI</a>	Colaboração
122	<a href="#">Leituras Criativas</a>	Colaboração
121	<a href="#">Leituras com Música</a>	Colaboração
120	<a href="#">Volta ao Mundo em Segurança</a>	Gamificação
119	<a href="#">Concurso "Leituras Criativas em Família"</a>	Colaboração
118	<a href="#">Webquest - Feitura de um anúncio publicitário</a>	Colaboração
117	<a href="#">Webquest da Leitura - "Leitura para todos"</a>	Colaboração
116	<a href="#">Webquest - Oceaninhos</a>	Colaboração

115	<a href="#">eTwinning "Book it 21!</a>	Colaboração
114	<a href="#">Webquest - A Orquestra - Famílias dos instrumentos</a>	Colaboração
113	<a href="#">Webquest - Dia Mundial da Terra</a>	Colaboração
112	<a href="#">Webquest - As Profissões</a>	Colaboração
111	<a href="#">Webquest: Internationalization@home</a>	Colaboração
110	<a href="#">Webquest: <i>English Speaking Countries</i></a>	Colaboração
109	<a href="#">Jogo Cibercidadão</a>	Gamificação
108	<a href="#">À descoberta da obra de Francisco Rodrigues Lobo</a>	Gamificação
107	<a href="#">Webquest - <i>Flatland</i></a>	Colaboração
106	<a href="#">Webquest - Ler &amp; Arte</a>	Colaboração
105	<a href="#">Dinamene - Um jogo de fuga educativo</a>	Gamificação
104	<a href="#">Conhecer «A Manta»</a>	Gamificação
103	<a href="#">"Mensagem" de Fernando Pessoa em vídeo</a>	Colaboração
102	<a href="#">O rapto da Língua Portuguesa</a>	Gamificação
101	<a href="#">Media Challenge</a>	Gamificação
100	<a href="#">Healthy food</a>	Aprendizagem invertida
99	<a href="#">Solidariedade é ...</a>	Colaboração
98	<a href="#">Livros Infinitos</a>	Colaboração
97	<a href="#">25 de abril</a>	Gamificação
96	<a href="#">Aprender + com a primavera</a>	Colaboração
95	<a href="#">Amor de Perdição</a>	Aprendizagem invertida
94	<a href="#">Dia Mundial do Livro - Estante interativa</a>	Colaboração
93	<a href="#">Cantando espalharei por toda a parte</a>	Colaboração
92	<a href="#">Webquest - "Os Lusíadas"</a>	Colaboração
91	<a href="#">Jogo de pista virtual: Dia Mundial da Saúde Oral</a>	Gamificação
90	<a href="#">Rip Van Winkle</a>	Gamificação
89	<a href="#">Os Lusíadas</a>	Gamificação
88	<a href="#">Livro Digital - Sete Poetas de Palmo e Meio</a>	Colaboração

87	<a href="#">Leitura e escrita de poesia</a>	Colaboração
86	<a href="#">Criação de Sites para Promoção da Leitura</a>	Colaboração
85	<a href="#">As frutas da lagartinha comilona</a>	Gamificação
84	<a href="#">EÇA é Fixe</a>	Colaboração
83	<a href="#">Webquest "Leandro, Rei da Helíria"</a>	Colaboração
82	<a href="#">À volta da fábula "A raposa e a cegonha"</a>	Colaboração
81	<a href="#">Proj. eTwinning "Animals in a STEAM world"</a>	Colaboração
80	<a href="#">E-book Histórias Infantis</a>	Colaboração
79	<a href="#">Príncipezinhos do Mar</a>	Colaboração
78	<a href="#">Vamos contar histórias!</a>	Colaboração
77	<a href="#">O Professor das histórias</a>	Aprendizagem invertida
76	<a href="#">Leitura orientada da obra "Ulisses" de Maria Alberta Menéres</a>	Aprendizagem invertida
75	<a href="#">A POESIA CHEGOU ... E@D Escola Conde de Arnoso</a>	Colaboração
74	<a href="#">Jogo da Fuga da Escola</a>	Gamificação
73	<a href="#">E@D - Projeto 10 minutos a LER - 3.º P - O CONTO</a>	Aprendizagem invertida
72	<a href="#">O labirinto da Matemática</a>	Gamificação
71	<a href="#">Jogo da "Ovelhinha Preta"</a>	Gamificação
70	<a href="#">BM Prof.ª "Risoleta da Silva Reis" promove Literacia familiar</a>	Aprendizagem invertida
69	<a href="#">Conta-me um Conto</a>	Aprendizagem invertida
68	<a href="#">Perdidos nas entranhas do Palácio da Pena (<i>Escape Room</i>)</a>	Gamificação
67	<a href="#">Aprender a brincar com as palavras e com os sons</a>	Gamificação
66	<a href="#">Aprender por associação</a>	Gamificação
65	<a href="#">Rota dos Contos de Fadas</a>	Aprendizagem invertida
64	<a href="#">Jogar e aprender Inglês</a>	Gamificação
63	<a href="#">Nós Lemos... Nós Sabemos!</a>	Gamificação
62	<a href="#">Discurso indireto</a>	Gamificação
61	<a href="#">Jogo O Coelho Branco</a>	Gamificação
60	<a href="#">Isaac Newton</a>	Colaboração

59	<a href="#">"Passa o texto": construção de conto</a>	Colaboração
58	<a href="#">Dia Internacional da Pessoa com Deficiência</a>	Colaboração
57	<a href="#">Gramaticando com as Orações</a>	Gamificação
56	<a href="#">Chegar ao texto de apreciação crítica</a>	Colaboração
55	<a href="#">Declaração de amor à língua portuguesa</a>	Colaboração
54	<a href="#">WebLu@</a>	Aprendizagem por Projetos
53	<a href="#">Webquest ULISSES, Maria Alberta Menéres</a>	Aprendizagem por Projetos
52	<a href="#">Webquest À volta do Sermão de Santo António...</a>	Aprendizagem por Projetos
51	<a href="#">Webquest Carnaval dos Animais</a>	Aprendizagem por Projetos
50	<a href="#">A Robótica em Contexto Educativo</a>	Programação
49	<a href="#">Webquest Fernando "Pessoas"</a>	Aprendizagem por Projetos
48	<a href="#">Webquest "Recordando Ilse Losa"</a>	Aprendizagem por Projetos
47	<a href="#">Webquest Ler é bom!</a>	Aprendizagem por Projetos
46	<a href="#">Webquest Top News Stories From The 2000s Decade</a>	Aprendizagem por Projetos
45	<a href="#">Webquest sobre Eça de Queirós e a obra "A aia"</a>	Aprendizagem por Projetos
44	<a href="#">Webquest "A Girafa que Comia Estrelas"</a>	Aprendizagem por Projetos
43	<a href="#">Webquest "À procura de Hans"</a>	Aprendizagem por Projetos
42	<a href="#">Jogo dos Valores: Os dois caminhos de Alice</a>	Gamificação
41	<a href="#">Viagem no tempo - Missão: um novo reino</a>	Gamificação
40	<a href="#">Escape Room: Encontrar a Inspiração – Serás Capaz?</a>	Gamificação
39	<a href="#">Projeto Trava-línguas - Escrita Criativa</a>	Colaboração
38	<a href="#">Viagem com Fernão Mendes Pinto</a>	Gamificação
37	<a href="#">Escape Room AeE@ Aparição de Vergílio Ferreira</a>	Gamificação
36	<a href="#">Escape Room "À Descoberta da Casa Museu de Camilo"</a>	Gamificação
35	<a href="#">Escape Room "Sequestrados na trama de Os Maias"</a>	Gamificação
34	<a href="#">LerArte</a>	Colaboração
33	<a href="#">Mário Viegas - Caeiro e Pessoa - visionamento ativo</a>	Aprendizagem invertida
32	<a href="#">Webquest "Desafio de Leitura"</a>	Aprendizagem por Projetos
31	<a href="#">Saber+ sobre a obra</a>	Gamificação

30	<a href="#">Tea with Virginia Woolf</a>	Aprendizagem por Projetos
29	<a href="#">Vídeos com Versos</a>	Colaboração
28	<a href="#">Peter Pan's Neverland</a>	Aprendizagem por Projetos
27	<a href="#">Biblioteca Digital</a>	Colaboração
26	<a href="#">Projeto eTwinning "Book it 2020!"</a>	Aprendizagem por Projetos
25	<a href="#">Página Web: "Se isto é um homem", de Primo Levi</a>	Colaboração
24	<a href="#">Celebrar a Leitura: A Volta ao Mundo em 25 escritores</a>	Colaboração
23	<a href="#">Ler com amigos é divertido!</a>	Gamificação
22	<a href="#">Promover o pensamento crítico</a>	Colaboração
21	<a href="#">Trabalho de escrita: diário</a>	Colaboração
20	<a href="#">The New Grimm Brothers</a>	Aprendizagem por Projetos
19	<a href="#">Laços de Leitura</a>	Colaboração
18	<a href="#">Projeto eTwinning "We read, we learn, we know!"</a>	Aprendizagem por Projetos
17	<a href="#">Dinamização da Rádio Escolar</a>	Colaboração
16	<a href="#">"#AEITec4all - Programar o Futuro"</a>	Programação
15	<a href="#">Bibliotecando</a>	Colaboração
14	<a href="#">Projeto eTwinning "Leio, logo existo!"</a>	Aprendizagem por Projetos
13	<a href="#">Todos@Ler</a>	Colaboração
12	<a href="#">Maleta Pedagógica "ConTIC"</a>	Colaboração
11	<a href="#">Verificação de leitura</a>	Colaboração
10	<a href="#">Sugestões de leitura</a>	Colaboração
9	<a href="#">Descrição de paisagem</a>	Colaboração
8	<a href="#">Code...era uma vez</a>	Programação
7	<a href="#">Criação de Histórias digitais</a>	Colaboração
6	<a href="#">Leitura, programação e robótica no 1.º CEB</a>	Programação
5	<a href="#">Contos Digitais</a>	Colaboração
4	<a href="#">Trabalho com texto narrativo</a>	Aprendizagem por Projetos
3	<a href="#">Grandma stories in 2030</a>	Aprendizagem por Projetos
2	<a href="#">Dia Mundial da Leitura em Voz Alta</a>	Colaboração
1	<a href="#">Leituras Autónomas</a>	Colaboração