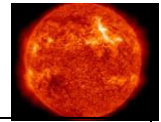




## O Fogo de Prometeu

GUIÃO - MODELO		
MODALIDADE	<b>Banda Desenhada</b>	
TÍTULO DO PROJETO	Atribuir um título	Ulisses, o herói que todos engana
TEMA	Selecionar um dos temas seguintes e especificar: - mitologia e deuses clássicos - os novos super-heróis - mitos, lendas e narrativas	<b>Exemplo:</b> Mitologia: Ulisses
SINOPSE	Descrever brevemente a ação representada na banda desenhada.	<b>Exemplo:</b> A BD representa o encontro de Ulisses com o Ciclope e a forma como o herói se salva através de uma ideia curiosa: dizer que se chama Ninguém.
EXTENSÃO	Número de tiras e vinhetas	Máximo 3 tiras com pelo menos 9 vinhetas cada.
GUIÃO DESCRITIVO DA BANDA DESENHADA (máx. 400 palavras)	Descrever o conteúdo das vinhetas, contextualizando o tema selecionado.	<p style="text-align: center;"><b>EXEMPLO</b></p> <p style="text-align: center;"><b>Tira 1</b></p> <p><b>Vinheta 1:</b> Barco de Ulisses no mar, aproximando-se de uma ilha.</p> <p><b>Vinheta 2:</b> Ulisses e os seus companheiros desembarcam e transportam consigo odres com vinho.</p> <p><b>Vinheta 3:</b> Ulisses, na dianteira dos seus companheiros, aproxima-se de uma caverna.</p> <p style="text-align: center;"><b>Tira 2</b></p> <p><b>Vinheta 4:</b> Ulisses espreita para dentro da caverna e, nas suas costas, aproxima-se um Ciclope.</p> <p><b>Vinheta 5:</b> De frente, observa-se o Ciclope e o seu rosto de fúria, aprisionando Ulisses e os companheiros.</p> <p><b>Vinheta 6:</b> Ulisses e o Ciclope em destaque, observando-se que o herói da mitologia oferece os odres de vinho a Polifemo que, com o seu olhar embriagado e de bochechas alteradas, pergunta a Ulisses: "Como te chamas?". A resposta do herói é: "Ninguém".</p> <p style="text-align: center;"><b>Tira 3</b></p> <p><b>Vinheta 7:</b> Polifemo adormecido, de barriga para o ar, é atacado por Ulisses no seu único olho.</p> <p><b>Vinheta 8:</b> Perturbado, Polifemo desperta e grita. Observa-se que outros Ciclopes se aproximam da caverna, perguntando: "Quem te ... ???"</p> <p><b>Vinheta 9:</b> Polifemo responde: "Ninguém". Os outros Ciclopes fazem caras de estranheza perante a resposta dada.</p>



### Contextualizar o mito / tema selecionado

Ulisses, o herói da mitologia clássica escolhido para esta banda desenhada, era rei de Ítaca. Era casado com Penélope e tinha um filho, Telémaco.

Quando Páris raptou Helena, uma mulher muito bela e esposa de Menelau, rei de Esparta, deu-se uma guerra contra Troia, na qual Ulisses participou.

Durante os dez anos do cerco a Troia, Ulisses assumiu um papel importantíssimo, combatendo valorosamente e usando os seus dotes de bom orador para resolver conflitos e problemas.

Embora a mais famosa das suas ideias tenha sido a do famoso Cavalo de Troia, que garantiu aos Gregos a vitória, escolhemos, para este trabalho, outro episódio que decorre do fim desta guerra, na longa viagem de dez anos de regresso a Ítaca, em que o herói Ulisses e os seus companheiros se cruzaram com várias personagens mágicas (Calipso, Circe as Sereias).

Foi o episódio da caverna do Ciclope o escolhido como tema para esta Banda Desenhada, pois o herói Ulisses, graças à sua perspicácia e ideias, consegue enganar Polifemo, o terrível Ciclope e, assim, salvar-se, como um verdadeiro super-herói.

O episódio que recontamos na BD é o seguinte:

O país dos Ciclopes ficava na Sicília. Aí chegou Ulisses e os seus companheiros. Levavam vinho em odres, recipientes de pele para transportar vinho, para usarem, se necessário. Entraram numa caverna, onde encontraram comida, mas logo foram surpreendidos pelo regresso do seu dono, o Ciclope Polifemo, um monstro com um só olho no meio da testa, que os fez prisioneiros e se preparava para os comer a todos. Ulisses foi então dando o vinho ao Ciclope, que se deliciou com ele e, em reconhecimento pelo presente, prometeu ao herói que só o comeria no fim.

Entretanto, a criatura perguntou a Ulisses como se chamava, ao que ele lhe respondeu: 'Ninguém'.

Depois de bebido o vinho até ao fim, Polifemo adormeceu. Nesse momento, Ulisses e os companheiros furaram-lhe o único olho, assim cegando Polifemo.

Face aos gritos de dor e horror de Polifemo, outros Ciclopes aproximaram-se da caverna e perguntaram-lhe quem lhe estava a fazer mal. Mas, como Polifemo respondia: 'Ninguém', foram-se embora convencidos de que ele estava perturbado.

Aqui acaba a nossa BD, com Ulisses e os companheiros livres de perigo, graças a uma ideia do herói.