



eMysteries

Ambiente Interativo para promoção de competências de leitura atenta e de escrita para estudantes do ensino secundário

Ambiente Interativo eMysteries

O ambiente interativo eMysteries é um ambiente rico e inovador para dispositivos móveis que fornece elementos interativos de aprendizagem multimédia para desenvolver competências de leitura e escrita em estudantes do ensino secundário, com idades compreendidas entre os 15 e 18 anos. Também tem como objetivo apoiar professores do ensino secundário na promoção diária das competências literárias dos seus alunos.

Usando a tecnologia, os alunos podem melhorar criativamente as suas competências. O Ambiente Interativo eMysteries oferece aos alunos oportunidades de desenvolver as suas próprias histórias policiais, personalizá-las usando uma rica pesquisa de elementos multimédia e compartilhá-las entre os seus pares e outros leitores. Os

alunos podem criar as suas histórias com base num conjunto de modelos de histórias.

As histórias policiais modelo disponíveis atuam como recursos e exemplos para professores e alunos terem uma melhor compreensão de uma história policial e como criar uma história do mesmo tipo. O ambiente interativo eMysteries também tem uma função de glossário incorporada para apoiar professores do ensino secundário em estratégias de apoio aos alunos para encontrar o significado de palavras desconhecidas ou explorar palavras mais inspiradoras para as suas histórias. Fornece acesso a recursos de consulta online, como dicionários online, para que os alunos possam procurar o significado de uma palavra ou encontrar sinónimos. O ambiente interativo está disponível nas 5 línguas seguintes: inglês, alemão, grego, português e espanhol.

O ambiente interativo suportado por dispositivos móveis é adaptado para sistemas Android e iOS e pode ser



acedido online em:
<https://emysteries.eu/en/interactive-environment>

Elementos chave nas histórias policiais

1) Cenário e Personagens

Esta seção fornece informações espaço, tempo e quais as personagens da história policial.

2) Cena do Crime

Este é o lugar onde o crime foi cometido. Esta seção inclui a descrição de cada detalhe da cena do crime para que o leitor a vislumbre. Além disso, inclui a descrição do misterioso problema que precisa ser resolvido.

3) O(s) Detetive(s)

Esta seção inclui a descrição dos detetives (por exemplo, a sua personalidade, motivações, pontos fortes, fraquezas). Os detetives são os protagonistas que, em última análise,

chegarão à solução para o crime com base nas evidências fornecidas.

4) O(s) Suspeito(s)

Esta seção inclui a descrição de possíveis suspeitos que possivelmente cometeram o crime, incluindo o seu interrogatório. Eles podem ser uma pista falsa que afastará as mentes dos leitores do verdadeiro criminoso.

5) Observação da Cena do Crime

Esta seção inclui a descrição do processo de exame da cena do crime e das pistas encontradas, que conduzirão à resolução do mistério.

6) A Resolução do Mistério

Esta seção inclui a descrição de um final claro para a história policial, incluindo informações sobre quem cometeu o crime, a(s) razão(ões) para tal, o motivo e como o crime foi resolvido.

7) O *Trailer* da História

Este é um pequeno resumo do que vai acontecer na história. Inclui o espaço,

as personagens e a sequência de eventos. O objetivo é tornar a história atraente para os leitores para que eles tenham curiosidade em lê-la.

3ª Reunião Online do Projeto

Os parceiros do Projeto eMysteries reuniram pela terceira vez, online, em 25 de fevereiro de 2021. Durante a reunião debateram de forma minuciosa a finalização do Ambiente Interativo. Em particular, os parceiros analisaram os elementos críticos do ambiente e o seu alinhamento com os objetivos de aprendizagem e instrução. Também trocaram conhecimentos e sugestões úteis sobre aspetos multimédia do ambiente interativo. Além disso, debateram-se os próximos passos do projeto, especificamente o desenvolvimento dos conteúdos educativos para o MOOC.

O que vem a seguir

Durante os próximos meses, os parceiros trabalharão no desenvolvimento de conteúdos educativos para os módulos do MOOC, que servirão como ferramenta de apoio ao desenvolvimento profissional dos professores. Os professores do ensino secundário, entre outros educadores, terão a oportunidade de aceder a um MOOC gratuito sobre como usar os recursos do projeto *e-Mysteries* sobre leitura online na planificação das suas aulas. Os parceiros farão a divulgação do MOOC utilizando ferramentas de comunicação específicas e reunir-se-ão de novo, na Alemanha, em setembro de 2021.

Contacte-nos:

Website: www.emysteries.eu

Email: info@emysteries.eu

Facebook: @emysterieseu

Instagram: @emysterieseu