



O labirinto da Matemática

Competências: Leitura e Escrita

Nível de Escolaridade: 1.º Ciclo Ensino Básico

Docente responsável: Carlos Alberto R. S. Silva

Escola/AE: AE de Porto de Mós

Descrição

Este jogo de fuga (JF) foi concebido para complementar a ação da biblioteca escolar em período de confinamento / ensino à distância. Faz parte de um repositório de JF «de base literária» a implementar junto da comunidade educativa do AE de Porto de Mós, com o propósito de promover a leitura, a escrita e o raciocínio lógico, entre outras competências.

Esta atividade envolve conteúdos e competências das disciplinas de Matemática e Português do 1.º CEB.

Etapas

- Conceção do JF.
- Divulgação na página e redes sociais da BECRE-AEPM.
- Divulgação junto dos professores titulares de turma.
- Análise do *feedback* dos utilizadores e «afinação» do recurso.
- Enriquecimento do repositório com outros JF atualmente em desenvolvimento.

Recursos

Jogo de Fuga (*Escape Room*)

Ferramentas digitais

Computadores / dispositivos móveis, *Google Forms*

N.º de alunos envolvidos

300

Espaço(s) utilizado(s)

Páginas da BE

Mais informação...

<https://forms.gle/CQjQMUjuTmN4YDXF9>

Observações

Link para cópia do recurso:

<https://docs.google.com/forms/d/1avifaSVMYiZa6PMEGqVmLyR2KJ9IysOo2xUkiz6Ow4Y/copy>