



Jogo da "Ovelhinha Preta"

Competências: Literacia Digital, Leitura e Escrita

Nível de Escolaridade: 1.º Ciclo Ensino Básico

Docente responsável: Fernando Vasques

Escola/AE: Conservatório de Música da Covilhã

Descrição

Esta é uma ficha de leitura interativa, promovendo o gosto pela leitura e estimulando a concentração. O grande objetivo é trabalhar a interpretação de textos e como responder. No fim surge um desafio de escrita, com uma ilustração, promovendo a autonomia do aluno - assim sabemos se cumpriu a tarefa sem estar a controlar.

Etapas

Os alunos vão ouvir/ver a leitura da história "A Ovelhinha Preta", de Elizabeth Shaw.

Respondem a questões relacionadas com a história, onde ouvem o professor a ler e onde também vão ler as perguntas/respostas.

No fim, vão ter de escrever uma palavra que corresponde ao código para descobrir a tarefa final, na qual vão ilustrar uma amizade entre o cão e a ovelha.

Recursos

Gamificação

Ferramentas digitais

Computador e/ou tablet

N.º de alunos envolvidos

14

Espaço(s) utilizado(s)

Casa

Mais informação...

<https://view.genial.ly/603d5f31dbdb4b0d14453b16/interactive-content-a-ovelhinha-preta-de-elizabeth-shaw>

Observações

...