

# Webquest Carnaval dos Animais

Competências: Literacia Digital, Leitura e Escrita Nível de Escolaridade: 2.º Ciclo Ensino Básico

**Docente responsável**: Maria Manuela Vilão Balseiro **Escola/AE**: AE Dr. Serafim Leite, São João da Madeira

## Descrição

Este cenário tem como objetivos:

- Desenvolver competências de Literacia Digital;
- Aplicar competências de Literacia da Informação;
- Explorar conteúdos curriculares de Educação Musical;
- Desenvolver a oralidade, a leitura e a escrita;
- Promover a expressão artística.

## **Etapas**

Realização de uma *Webquest* sobre "O Carnaval dos Animais" de Camille Saint-Saëns, explorando conteúdos curriculares das disciplinas de Português e Educação Musical, articulados com a pesquisa, recolha e tratamento de informação. Integração da atividade no Plano Cultural de Escola.

#### Recursos

Webquest

### Ferramentas digitais

Google Sites; Google Formulários; Thinglink

#### N.º de alunos envolvidos

1 turma

## Espaço(s) utilizado(s)

Sala de aula

## Mais informação...

https://sites.google.com/view/wqcarnavalanimais

## Observações

•••