



Caderneta Eco-Escola

Competências: Leitura, Escrita e Literacia digital

Nível de Escolaridade: Educação Pré-Escolar e 1.º Ciclo Ensino Básico

Docente responsável: Sandra Almeida

Escola/AE: EB da Malveira

Descrição

Com este projeto pretende-se dinamizar a Educação ambiental - criar hábitos de participação e de cidadania. Encontrar soluções que permitam melhorar a qualidade de vida na escola e na comunidade. Envolver toda a comunidade escolar e usufruir da implementação das tecnologias digitais como mais uma valia na dinamização do projeto usufruindo da gamificação.

Etapas

1- Identificação dos problemas a resolver ao longo do ano letivo (relacionados com o eco-escolas).
2- Ilustração dos problemas. 3- Criação dos emblemas das imagens vencedoras. Criação da caderneta virtual com os emblemas vencedores e posteriormente fazer uma nova caderneta com 25 emblemas ilustrativos do que se pretende resolver. 4- Caderneta física com 5 emblemas autocolantes + carta vip.
5- Implementação das novas tecnologias usufruindo da gamificação.

Recursos

Gamificação

Ferramentas digitais

Computadores, <https://www.accredible.com/badge-designer> para criação dos emblemas, <http://www.hearthcards.net/> para criar a carta vip, Canva para criação da caderneta física, google sheets para monitorização das atividades/compromissos realizados, google docs- caderneta virtual

N.º de alunos envolvidos

360

Espaço(s) utilizado(s)

Sala de aula

Mais informação...

<https://docs.google.com/presentation/d/1MnHdq9fWWF5FHMNlixEpxzeimMzXZxbNgygsJQTyTnA/edit?usp=sharing>

Observações

...