



## À descoberta dos direitos autorais, licenças *Creative Commons* e referências bibliográficas.

**Competências:** Literacia digital

**Nível de Escolaridade:** Atividade destinada a Docentes

**Docentes responsáveis:** Fernanda Vilarinho e Ulisses

Mota

**Escola/AE:** E. S. Henrique Medina, Esposende

### Descrição

Esta atividade foi planeada no âmbito do plano de ação do PADDE da escola, no sentido de, através dos professores com cargo de Diretor de Turma no ensino regular e de FCT no ensino profissional, abordar a questão dos direitos autorais, licenças Creative Commons e referências bibliográficas com os alunos de todas as turmas da escola.

### Etapas

A atividade foi organizada em três momentos:

1- Os Direitos de Autor e a Propriedade Intelectual e Licenças Creative Commons; e

Fontes (texto e imagem);

2- Citações e referências bibliográficas (Norma APA-7ª Edição);

3- Atividade gamificada.

### Recursos

Gamificação

### Ferramentas digitais

Computadores, telemóveis, livros e periódicos, google forms, learningapps, festisite, avatarbuilder, invertexto, youtube, código de cores.

### N.º de alunos envolvidos

46

### Espaço(s) utilizado(s)

Biblioteca Escolar

### Mais informação...

<https://forms.gle/SWHsi5wKzcQZxGrY6>

### Observações

<https://becomletras.blogspot.com/>