



Socorro, o grito das águas

Competências: Leitura, Escrita, Literacia digital

Nível de Escolaridade: 1.º Ciclo Ensino Básico

Docente responsável: Maria de Fátima S.Castro Fradique

Escola/AE: A.E. A Lã e a Neve, Covilhã

Descrição

Recorrendo a imagens sobre os oceanos que mostrem o contraste entre o ideal pretendido (recifes de coral, águas transparentes, animais saudáveis...) e a poluição (marés-negras, poluição nos oceanos, animais em sofrimento...) aborda-se o impacto do ser humano no Planeta Terra. Esta etapa é a contextualização da história que apresenta a personificação dos oceanos e termina-se com um jogo de verdadeiro ou falso para reflexão sobre a história e as problemáticas presentes.

Etapas

etapa 1 - exploração das imagens, originando um debate.

etapa 2 - narração da história.

etapa 3 - jogo (individual ou com o grupo turma).

etapa 4 - expressão plástica (divisão da folha ao meio com uma instrução a praticar e outra a evitar).

Recursos

Gamificação

Ferramentas digitais

Computadores, tablets, genially.

N.º de alunos envolvidos

60

Espaço(s) utilizado(s)

Sala de aula, Biblioteca Escolar

Mais informação...

<https://view.genial.ly/63c46d7afe2949001a394d17/interactive-content-socorro-o-grito-das-aguas>

Observações

...