



Imortalidade

Competências: Leitura, Literacia digital

Nível de Escolaridade: 2.º e 3.º Ciclos do Ensino Básico

Docente responsável: Fátima Fradique

Escola/AE: A.E. A Lã e a Neve, Covilhã

Descrição

O Escape Room "Imortalidade" pretende assinalar o Centenário de José Saramago, fazendo uma breve viagem da vida e obra do autor, salientando a noção de imortalidade pela fuga ao esquecimento e estabelecendo uma indelével ligação a "Os Lusíadas" pelo conceito de imortalidade presente.

A ideia da imortalidade é vincada com a publicação post-mortem pela Fundação José Saramago de crónicas do autor em formato de livros para a infância ("Luz Inesperada", "Lagarto" ...), mantendo-o vivo junto dos seus leitores.

Com o desafio salienta-se a importância da infância na escrita do autor assim como o seu lado humanista.

Pretende-se:

Desenvolver competências, no âmbito do trabalho em equipa;

Estimular o uso das tecnologias digitais;

Estimular o raciocínio lógico;

Promover a leitura com objetivos definidos;

Verificar a compreensão da leitura;

Promover o gosto pela leitura;

Comemorar efemérides.

Etapas

5 Missões com 5 enigmas que pretendem conduzir o aluno na viagem preparada.

Recursos

Gamificação

Ferramentas digitais

computador, google sites, learningapps

N.º de alunos envolvidos

237

Espaço(s) utilizado(s)

Biblioteca Escolar

Mais informação...

<https://sites.google.com/view/imortalidadejosesaramago/p%C3%A1gina-inicial>

Observações

...