



## Soul Collector

**Competências:** Leitura, Escrita, Literacia digital

**Nível de Escolaridade:** Ensino Profissional

**Docentes responsáveis:** Bárbara Cleto, Helena Torres, Ana Paula Azevedo

**Escola/AE:** E. S. Henrique Medina, Esposende

### Descrição

O jogo tem como propósito abordar de uma forma lúdico-digital a demanda da personagem Blimunda do romance Memorial do Convento, de José Saramago. Procuramos recriar, com adaptações, a saga desta personagem – Mulher do Futuro - tirando-a do papel e projetando-a no maravilhoso mundo da internet. Pretendemos que este jogo entre nas aulas de português e seduza os alunos levando-os a “incorporar” esta personagem na busca de vontades, elemento necessário para a evolução da Humanidade, pois sem a vontade humana, não há lugar a progresso. Assim, o jogador/aluno, de qualquer ciclo de escolaridade, contactará, divertindo-se com elementos/conceitos da grandiosa obra saramaguiana.

### Etapas

O jogo inspira-se na obra “Memorial do Convento” de José Saramago e usa as mecânicas dos jogos Super Mario Bros e o Super Tux. É um jogo de plataforma 2D, desenvolvido no Construct 3.

Criação da personagem e inimigos;

Desenvolvimento do cenário de jogo;

Associar as mecânicas à narrativa.

### Recursos

Gamificação, Jogos Sérios, Programação, videojogo, jogo digital

### Ferramentas digitais

Portátil, Construct (ferramenta para construção de jogos)

### N.º de alunos envolvidos

1

### Espaço(s) utilizado(s)

Sala de aula

### Mais informação...

<https://www.construct.net/en/free-online-games/soul-collector-37022/play>

### Observações

...