



Escape Room Educativo: "À descoberta dos Segredos de Braga"

Competências: Leitura, Escrita e Literacia digital

Nível de Escolaridade: 3.º Ciclo Ensino Básico

Docente responsável: Ângela Maria Barros Fernandes e Fátima Sara das Neves Domingues Lucas

Escola/AE: A.E. Sá de Miranda (Braga) e A.E. de Canelas (Vila Nova de Gaia)

Descrição

Com o objetivo de rever o tema "Equações", é proporcionada aos alunos uma experiência de Gamificação (Escape Room Educativo), tendo como referência o livro "Segredos de Braga - Braga Top Secret" dos autores Eduardo Pires de Oliveira e Libório Manuel Silva.

O cenário do jogo é na cidade de Braga, que está sob ameaça de seca severa e 4 amigos decidem ajudar...

Etapas

Partida do Museu da Escola Secundária Sá de Miranda;

Igreja do Convento do Pópulo (Mesa dos Irmãos);

Museu dos Biscaínhos (Tulipeiro da Virgínia);

Torre de Menagem;

Nascente do Rio Este.

Recursos

Gamificação, Jogo de Fuga (Escape Room)

Ferramentas digitais

Computadores com ligação à internet ou Tablets ou Smartphones; ferramenta Genially

N.º de alunos envolvidos

125

Espaço(s) utilizado(s)

Sala de aula

Mais informação...

<https://view.genial.ly/6234cb9138e8190012c40365/interactive-content-a-descoberta-dos-segredos-de-braga>

Observações
