



Webquest Gil Vicente e o Auto da Barca do Inferno

Competências: Leitura, Escrita e Literacia digital

Nível de Escolaridade: 3.º Ciclo Ensino Básico

Docente responsável: Cristina dos Reis Borges

Escola/AE: Agrupamento de Escolas da Caparica

Descrição

A atividade consiste numa Webquest, do domínio da Educação Literária sobre uma peça de teatro, do 9.º ano de escolaridade, intitulada "Auto da Barca do Inferno" de Gil Vicente. Esta Webquest foi realizada com recurso ao Google Sites e também a outras aplicações digitais, em que os alunos são desafiados a apresentar o resultado da sua atividade colaborativa em formato digital. É um site construído com recurso a várias ferramentas digitais tendo como objetivo estimular percursos individuais de aprendizagem e o desenvolvimento de competências de leitura, escrita e das literacias digitais.

Etapas

- 1.ª Apresentação do desafio em sala de aula e, em seguida, os alunos fazem pesquisa com os seus smartphones ou PC, utilizando o caderno diário para os registos.
- 2.ª Divisão da turma por grupos de trabalho.
- 3.ª Realização das tarefas de aprendizagem (apresentação em vídeo da biografia de Gil Vicente; dramatização de uma cena da peça; gravar em áudio/vídeo a leitura expressiva da cena; fazer a sua análise; apresentar em forma de representação, gravar em áudio ou vídeo uma entrevista criativa a Gil Vicente para colocá-la nas redes sociais; preparar um debate sobre a intemporalidade da peça e criar um jogo criativo de resposta a questões com recompensas).
- 4.ª Apresentação dos trabalhos ao grupo-turma.
- 5.ª Todos jogam.

Recursos

Webquest

Ferramentas digitais

Computador, Ecosistema Google, Smartphones, Badge Maker, Hearthcards, 123Apps, Screencast-o-Matic

N.º de alunos envolvidos

24

Espaço(s) utilizado(s)

Biblioteca Escolar, Sala de aula, Online

Mais informação...

<https://sites.google.com/view/wq-gil-vicente/>

Observações
