



Jogo - Segurança na Internet

Competências: Literacia digital

Nível de Escolaridade: 1.º e 2.º Ciclo Ensino Básico

Docente responsável: Carla Cunha e Isabel Pinheiro

Escola/AE: Agrupamento de Escolas de Valadares (V.N. Gaia) e Agrupamento de Escolas de Lordelo (Paredes)

Descrição

Os alunos são convidados a testar os seus conhecimentos sobre segurança na Internet, imaginando um cenário em que uma estranha doença veio transformar os nossos dias e que se espalhou por todo o mundo, sendo a única solução, para salvar a humanidade, colocar os seres humanos isolados e fechados em casa. Uma das formas de comunicar é através da internet, no entanto esta deve ser usada com moderação e em segurança.

Etapas

Ao longo deste jogo de fuga os alunos respondem sobre temas como: passwords seguras, instalação de softwares e apps, antivírus,

Recursos

Google Forms

Ferramentas digitais

Computador, Tablet, Smartphone

N.º de alunos envolvidos

50

Espaço(s) utilizado(s)

Biblioteca Escolar

Mais informação...

<https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLScxFwapXN0LragnvuZH7ptb4NqPRCE8d9mISoXbfmny6GDO7Q/viewform>

Observações
