



## WebQuest: A Viúva e o Papagaio

**Competências:** Leitura, Escrita e Literacia digital

**Nível de Escolaridade:** 2.º Ciclo Ensino Básico

**Docente responsável:** Isabel Maria G. Bento Santos

**Escola/AE:** Agrupamento de Escolas Templários - Tomar

### Descrição

Esta WebQuest pretende levar os alunos a conhecer o conto. "A viúva e o Papagaio" e a sua autora Virgínia Woolf, através de um conjunto de tarefas que são propostas e, ao mesmo tempo, desenvolver competências digitais na pesquisa e na seleção da informação, aliada à gamificação.

### Etapas

Trabalho autónomo, autogestão do tempo, partilha da opinião e do conhecimento com os seus pares, a descoberta e o gaming associado

### Recursos

Webquest, Gamificação, Vídeo, Website

### Ferramentas digitais

Computadores/tablets ou smartphones; Padlet; Loom; Coggle; Wordwall; Kahoot; Forms; Google Sites; Mentimeter.

### N.º de alunos envolvidos

20

### Espaço(s) utilizado(s)

.Sala de aula, Biblioteca Escolar, casa, sala dos alunos

### Mais informação...

<https://sites.google.com/view/webquestaviuvaepapagaio/>

### Observações

---