



Webquest "Hou da barca!"

Competências: Escrita, Leitura e Literacia digital

Nível de Escolaridade: 3.º Ciclo Ensino Básico

Docente responsável: Ana Mercedes D. F. R. Pescada

Escola/AE: Agrupamento de Escolas da Caparica

Descrição

A atividade consiste numa webquest sobre a obra, do domínio da Educação Literária, do 9.ºano, "Auto da Barca do inferno", de Gil Vicente. A Webquest foi elaborada com recurso ao Google Sites, bem como outras aplicações. É um site construído com recurso à gamificação, que pretende estimular percursos individuais de aprendizagem e de desenvolvimento de competências da leitura, da escrita e das literacias digitais.

Etapas

Cada grupo pode elaborar o número de tarefas que entender, dentro do prazo estipulado até à data da apresentação (duas semanas); sendo que será vencedor aquele que detiver o maior número total de pontos conferidos pela soma de cada tarefa efetuada.

Tarefas:

Biografia de Gil Vicente / Auto da Barca do Inferno para totós (atividade de resumo da obra em registo familiar)/ Auto da barca do Inferno para profissionais (sistematização dos aspetos essenciais da obra)/ Os detetives Vicentinos (resposta a questões após visionamento de vídeos, em "post-its")/ "Escrita a propósito" (proposta de escrita de notícia, carta e entrevista).

Sempre que terminarem uma tarefa, deverão recolher a carta correspondente. No final, cada grupo deverá somar os pontos correspondentes ao total de tarefas.

Recursos

Webquest, Gamificação,

Ferramentas digitais

Computador, ecossistema Google, Padlet, Badgemaker, Hearthcards, 123 apps

N.º de alunos envolvidos

100

Espaço(s) utilizado(s)

On-line

Mais informação...

<https://sites.google.com/view/wghoudabarca/>

Observações
