



## Webquest: História de uma Gaivota e do Gato que a ensinou a voar

**Competências:** Leitura, Escrita e Literacia digital

**Nível de Escolaridade:** 3.º Ciclo Ensino Básico

**Docente responsável:** Odete da Conceição Baltazar Feio Duarte

**Escola/AE:** AE de Moure e Ribeira do Neiva, em Vila Verde, Braga

### Descrição

A propósito da leitura de uma obra contemplada nas aprendizagens essenciais de Português, realizei uma Webquest, onde recorri a várias ferramentas digitais, abordadas nesta ação de formação. É uma atividade de avaliação individual, onde são trabalhadas diversas competências.

### Etapas

Preparação da atividade e produção dos recursos a apresentar aos alunos.

### Recursos

Exposição virtual, Gamificação, Livro eletrónico, Webquest

### Ferramentas digitais

Wakelet, Padlet, 123apps, Google Maps, Flippity, computador, smartphones, Youtube

### N.º de alunos envolvidos

20

### Espaço(s) utilizado(s)

Sala de aula e em casa

### Mais informação...

<https://sites.google.com/view/gaivotaegato/p%C3%A1gina-inicial?authuser=0>

### Observações

---