



Webquest: História de uma Gaivota e do Gato que a ensinou a voar

Competências: Leitura, Escrita e Literacia digital

Nível de Escolaridade: 3.º Ciclo Ensino Básico

Docente responsável: Odete da Conceição Baltazar Feio Duarte

Escola/AE: AE de Moure e Ribeira do Neiva, em Vila Verde, Braga

Descrição

A propósito da leitura de uma obra contemplada nas aprendizagens essenciais de Português, realizei uma Webquest, onde recorri a várias ferramentas digitais, abordadas nesta ação de formação. É uma atividade de avaliação individual, onde são trabalhadas diversas competências.

Etapas

Preparação da atividade e produção dos recursos a apresentar aos alunos.

Recursos

Exposição virtual, Gamificação, Livro eletrónico, Webquest

Ferramentas digitais

Wakelet, Padlet, 123apps, Google Maps, Flippity, computador, smartphones, Youtube

N.º de alunos envolvidos

20

Espaço(s) utilizado(s)

Sala de aula e em casa

Mais informação...

<https://sites.google.com/view/gaivotaegato/p%C3%A1gina-inicial?authuser=0>

Observações
