



"À Descoberta de Alfredo da Silva"

Competências: Leitura, Escrita, Literacia digital

Nível de Escolaridade: Ensino Secundário

Docente responsável: Ulisses José Pimenta da Mota

Escola/AE: Ae Henrique Medina, Esposende

Descrição

Esta atividade foi realizada no âmbito da Cidadania e Desenvolvimento, resultando na participação no concurso "150 anos de Alfredo da Silva - O futuro com tradição". A mesma inseriu-se no mundo da gamificação com a qual, de forma inovadora e lúdica, se pretendeu dar a conhecer uma das personalidades que marcou o início do século XX, no mundo empresarial ainda hoje presente na obra que nos legou e que continua a ser ampliada e modernizada pelos seus descendentes que, no olhar do horizonte, pretendem certamente manter o "futuro como tradição".

Etapas

1. Apresentação do concurso;
2. Objetivos da atividade;
3. Realização faseada de cada uma das missões;
4. Registo de todas as tarefas de cada missão num formulário criado para o efeito;
5. Apresentação do "feedback" constante em todas as etapas percorridas;
6. Avaliação da atividade e da participação dos alunos.

Recursos

Jogo de Fuga (Escape Room)

Ferramentas digitais

Computadores; smartphones; enigmas; códigos binários e de morse; mensagens secretas

N.º de alunos envolvidos

25

Espaço(s) utilizado(s)

Sala de alunos/ de convívio, Participação no concurso "150 anos de Alfredo da Silva - O futuro com tradição"

Mais informação...

<https://sites.google.com/view/alfredodasilvaexp/p%C3%A1gina-inicial>

Observações
