



Aprender + com a Água

Competências: Leitura, Escrita, Literacia digital

Nível de Escolaridade: 2.º e 3.º Ciclos Ensino Básico

Docente responsável: Lúcia Gonçalves Pinto e Marisa Branco Marado

Escola/AE: A.E. Latino Coelho, Lamego

Descrição

O cenário de aprendizagem foi construído com a finalidade dos alunos da educação inclusiva reconhecerem de uma forma lúdica, o ciclo da água, quanto a água é importante para a vida, e a importância dos cuidados que devemos ter para a sua preservação. Em simultâneo, pretende-se que descubram e realizem, autonomamente, atividades que procurem fomentar a curiosidade, a atenção/concentração, o desenvolvimento psicomotor, as capacidades de leitura e de escrita, promovendo a motivação a partir de práticas integradoras e diversificadas, aliadas às tecnologias digitais.

Etapas

- Visualizar a curta metragem “ A água é um mundo fantástico” e de seguida, responder a um questionário.
- Ler o conto “ A Menina Gotinha de água”, para depois responder a um quizz.
- Explorar os links: ciclo da água, propriedades, onde se encontra, etc.
- Visualizar a curta metragem “ Ruca e a economia da água” e/ ou a “ Aquametragem “.
- Explorar os links acerca de como devemos cuidar da água .
- Realizar os desafios, com dois níveis de dificuldade: frases com lacunas, sopa de letras, legendagem de gravuras e puzzles.

Recursos

Exposição virtual, Gamificação

Ferramentas digitais

Thinglink, Learningapps, Jigsawplanet, Forms

N.º de alunos envolvidos

17

Espaço(s) utilizado(s)

Sala de aula

Mais informação...

<https://www.thinglink.com/scene/1440028831447515139>

Observações
