



## Aprender + com a Água

**Competências:** Leitura, Escrita, Literacia digital

**Nível de Escolaridade:** 2.º e 3.º Ciclos Ensino Básico

**Docente responsável:** Lúcia Gonçalves Pinto e Marisa Branco Marado

**Escola/AE:** A.E. Latino Coelho, Lamego

### Descrição

O cenário de aprendizagem foi construído com a finalidade dos alunos da educação inclusiva reconhecerem de uma forma lúdica, o ciclo da água, quanto a água é importante para a vida, e a importância dos cuidados que devemos ter para a sua preservação. Em simultâneo, pretende-se que descubram e realizem, autonomamente, atividades que procurem fomentar a curiosidade, a atenção/concentração, o desenvolvimento psicomotor, as capacidades de leitura e de escrita, promovendo a motivação a partir de práticas integradoras e diversificadas, aliadas às tecnologias digitais.

### Etapas

- Visualizar a curta metragem “ A água é um mundo fantástico” e de seguida, responder a um questionário.
- Ler o conto “ A Menina Gotinha de água”, para depois responder a um quizz.
- Explorar os links: ciclo da água, propriedades, onde se encontra, etc.
- Visualizar a curta metragem “ Ruca e a economia da água” e/ ou a “ Aquametragem “.
- Explorar os links acerca de como devemos cuidar da água .
- Realizar os desafios, com dois níveis de dificuldade: frases com lacunas, sopa de letras, legendagem de gravuras e puzzles.

### Recursos

Exposição virtual, Gamificação

### Ferramentas digitais

Thinglink, Learningapps, Jigsawplanet, Forms

### N.º de alunos envolvidos

17

### Espaço(s) utilizado(s)

Sala de aula

### Mais informação...

<https://www.thinglink.com/scene/1440028831447515139>

### Observações

---