



## "SAGA" \_ À procura de Hans

**Competências:** Leitura, Escrita, Literacia digital

**Nível de Escolaridade:** 3.º Ciclo Ensino Básico

**Docente responsável:** Maria Elisabete Almeida Barrosa

**Escola/AE:** A.E. de Miranda do Douro

### Descrição

Com esta "webquest" pretende-se motivar os alunos para a leitura extensiva do conto "Saga", de Sophia de Mello Breyner Andresen. Esta atividade pode ser realizada individualmente, em pares ou em grupo. Os alunos, que podem ou não já ter lido o conto, partem numa "missão" cujo sucesso passa pela concretização de seis desafios que apelam a várias competências e que consolidam aprendizagens essenciais. Há desafios em que os alunos recebem o feedback (formulários google) e outros que são de carácter mais lúdico, cujo resultado podem registar através de foto e enviar para o professor. Na webquest, está integrado um momento de autoavaliação. No final do desafio, os que conseguiram completar a "missão" em menos tempo recebem um badge "Missão Cumprida".

### Etapas

Todas as etapas são importantes.

### Recursos

Blogue, Gamificação, Jogo de Fuga (Escape Room), Webquest

### Ferramentas digitais

Computadores, *Tablets*, *Smartphones*, Formulário Google, *LearningApps*, *Gennialy*

### N.º de alunos envolvidos

32

### Espaço(s) utilizado(s)

Sala de aula

### Mais informação...

<https://maria-elisabete-barrosa.webnode.pt/>

### Observações

Os alunos conseguem superar a "missão" da webquest entre 50 a 60 minutos.