



Media Challenge

Competências: Literacia digital

Nível de Escolaridade: 2.º Ciclo Ensino Básico, 3.º Ciclo Ensino Básico

Docente responsável: Ana Maria Cruz

Escola/AE: Escola Adriano Correia de Oliveira - AE Gaia Nascente

Descrição

Este *Escape Room* pretende sensibilizar a comunidade escolar para a Literacia dos Media de uma forma informal através de uma série de desafios sobre temas como: redes sociais, palavras passe, direitos de autor... É essencial conhecê-los, ter uma atitude responsável e adotar comportamentos seguros. É essencial tornarmo-nos utilizadores conscientes da informação, analisar dados criticamente de modo a sermos (re)produtores responsáveis de conteúdos, cidadãos capacitados ao nível dos media e da informação, preparados para os D E S A F I O S do D I G I T A L .

Etapas

Aceder 1. introdução; 2. conhecer as personagens 3. aceder missão e mapa para perceber quais os desafios que devem cumprir. Podem jogar em pares, grupo, aceder a informação enquanto jogam. De uma forma lúdica deverão descobrir o código e terminar o mistério.

Recursos

Gamificação, Jogo de Fuga (Escape Room)

Ferramentas digitais

....

N.º de alunos envolvidos

500

Espaço(s) utilizado(s)

Biblioteca Escolar, *Classroom*, Rede

Mais informação...

<https://view.genial.ly/608ebbb9b82b390d23b364cf/game-breakout-7-dias-com-os-media>

Observações

A atividade poderá ser o ponto de partida para introdução ao tema, verificação de aquisição de conhecimentos - avaliação formativa.