



## Vamos contar histórias!

**Competências:** Escrita, Literacia digital

**Nível de Escolaridade:** Ensino Secundário

**Docente responsável:** Maria de Lurdes Meirinhos Lopes

**Escola/AE:** ES São Pedro - Vila Real

### Descrição

Os alunos do 12.º ano, lembrando o imaginário da infância, criaram histórias digitais, no programa Storyjumper, para alunos do 1.º ciclo. O objetivo deste trabalho, realizado em grupo, foi trabalhar os domínios de Cidadania e Desenvolvimento definidos, na Escola, para o 12.º ano: saúde e interculturalidade.

"Vamos contar histórias!" foi um projeto de trabalho colaborativo, orientado pela professora de Aplicações Informáticas e pelas professoras de Português de cada turma participante. Ilustrações e textos exigiram muito esforço, atenção e sensibilidade. Foi preciso fazer um *flashback* para encontrar as palavras e imagens certas para a faixa etária dos 6 aos 9 anos. Há histórias repletas de cor e alegria e outras mais sóbrias, mas, de igual modo, muito interessantes.

Professora de Aplicações Informáticas: Lurdes Lopes (12.º A – 12.º B – 12.º C – 12.º E)

Professoras de Português: Eugénia Figueira (12.º A); Fátima Campos (12.º B); Eduarda Morais (12.º C) e Paula Cardoso (12.º E)

### Etapas

O planeamento, a execução, a monitorização e a avaliação do projeto.

### Recursos

Blogue, Exposição virtual, Livro eletrónico, Sítio *Web*

### Ferramentas digitais

As histórias foram criadas recorrendo à ferramenta StoryJumper.

Foram utilizados os seguintes recursos:

- Equipamentos: computadores e smartphones; - Ferramentas digitais: StoryJumper, PIXLR, Padlet e blogues (dos alunos - <http://jornal-o-broas.blogspot.com/p/ligacoes.html>)

### N.º de alunos envolvidos

94

### Espaço(s) utilizado(s)

Sala de Aula

### Mais informação...

<https://padlet.com/lurdeslopes2saopedro/5bsiw6oaqjllq0c>

### Observações

Nota: Caso não seja possível visualizar alguma história do projeto, na sua totalidade é aconselhável o registo na aplicação Story Jumper (<https://www.storyjumper.com/>).