



Aprender a brincar com as palavras e com os sons

Competências: Literacia Digital, Leitura e Escrita

Nível de Escolaridade: 3.º Ciclo Ensino Básico

Docente responsável: Maria José Oliveira

Escola/AE: AE Vale Tamel, Barcelos

Descrição

Este cenário tem como objetivos:

- Melhorar o padrão de comunicação/interação/autonomia;
- Descrever imagens de ações simples ou sequências de imagens, recorrendo a frases simples com ajuda verbal e visual;
- Utilizar as novas tecnologias como meio facilitador da comunicação;
- Proporcionar experiências de aprendizagem significativas, diversificadas e integradoras;

Etapas

Esta aula para além das aprendizagens inerentes ao PEI (Plano Educativo Individual) considerou também aspetos transversais e que são de grande importância. Globalmente, a aula pretende promover a igualdade de oportunidades dos alunos, na participação e envolvimento nas atividades do grupo, fomentando a aprendizagem de competências específicas (através da diversificação de estratégias no acesso ao currículo), com respeito pela autonomia pessoal e considerando os seus interesses e potencialidades. É importante proporcionar-lhes novos estímulos para que a motivação e a concentração sejam mais constantes e os trabalhos com tecnologias digitais vêm ajudar. As ferramentas utilizadas são uma mais valia para o interesse e motivação dos alunos. A criação do mural no Padlet funciona como uma plataforma onde todas as atividades vão sendo compiladas, sendo muito mais fácil o trabalho ao longo das aulas. A audição da história, seguida da resposta ao questionário Google formulário, é sempre uma motivação para os alunos. Todas as atividades realizadas no computador são sempre efetuadas com enorme motivação. Foi criada uma atividade mais acessível no Wordwall para alunos com mais dificuldades. Para trabalhar a atenção/concentração, área deficitária destes alunos, e a sistematização da temática dos animais, realizaram uma sopa de letras no Learning Apps.

Recursos

Jogos e mural digital

Ferramentas digitais

Mural Padlet

Jogos interativos Wordwall

Questionário Google formulário

Jogos interativos Learning Apps

N.º de alunos envolvidos

1 turma

Espaço(s) utilizado(s)

.Sala de aula

Mais informação...

<https://wordwall.net/pt/resource/7193108/animais>

<https://learningapps.org/watch?v=pfwqw5pj520>

https://docs.google.com/forms/d/1swuOhBawwMyEGVdk5bZ6wvj4tomMvjcnQVMcfrC_bSo/viewform?edit_requested=true

Observações

...