



Escape Room Educativo: Missão Amor de Perdição

Competências: Leitura, Escrita e Literacia digital

Nível de Escolaridade: Ensino Secundário e Ensino Profissional

Docente responsável: Adelina Moura

Escola/AE: A.E. Carlos Amarante, Braga

Descrição

Este Escape Room Educativo foi pensado para motivar os alunos a ler e estudar o romance Amor de Perdição, de Camilo Castelo Branco. Para a criação e desenho das atividades apoiamo-nos em diferentes fontes relacionadas com a biografia e bibliografia do autor e para o estudo da obra Amor de Perdição, usamos recursos online e o manual do aluno.

Criamos uma narrativa que serviu de fio condutor das provas e enigmas. Em primeiro lugar, os alunos viram um vídeo de introdução à narrativa e às regras do jogo. Foi dado aos alunos, em grupos de 4 elementos, um guião em papel, com as instruções e a narrativa. O guião estava dividido em duas provas, cada uma com um conjunto variado de enigmas e a trama final. Para superar as provas, podiam usar os smartphones e ajudar-se mutuamente.

Etapas

A 1ª parte é constituída por 10 enigmas, para introduzir a biografia de Camilo Castelo Branco. A 2ª parte tem 5 enigmas com o objetivo de estudar o romance Amor de Perdição. Tem ainda a trama final com 2 tarefas, para os alunos encontrarem os códigos para salvar o inspetor e descriptar a obra roubada. É ainda proposta uma atividade de escrita criativa. Algumas equipas optaram por distribuir os enigmas por cada um dos elementos do grupo, outros optaram por ir desvendando os mistérios todos juntos. A metodologia utilizada para desenvolvimento da atividade foi a gamificação e a aprendizagem colaborativa.

Recursos

Gamificação e Jogo de Fuga (Escape Room)

Ferramentas digitais

Google Sites, youtube, animoto, labirinto, escrita egípcia, códigos variados, envelopes

N.º de alunos envolvidos

19

Espaço(s) utilizado(s)

Sala de aula

Mais informação...

<https://sites.google.com/view/fugasala/>

Observações

...