



My Escape Room: Treasure Lost in the Magical Forest - In Search of the Past Tenses

Competências: Leitura, Escrita e Literacia digital

Nível de Escolaridade: 2.º e 3.º Ciclo Ensino Básico, Ensino Secundário, Educação de Adultos, Ensino Profissional

Docente responsável: Lúcia de Fátima Oleiro Bentes

Escola/AE: Agrupamento de Escolas D. João V

Descrição

O aluno só progride no Escape Room Educativo à medida em que escolhe a forma correta de um conjunto de verbos irregulares no passado simples e depois de ter aberto no final 2 fechaduras, que finalmente conduzem ao tesouro. O aluno é motivado a ajudar a encontrar o tesouro, que está perdido na floresta mágica, habitada por seres mágicos. Sempre quando o aluno acerta numa questão, este é reforçado positivamente através de uma frase e uma imagem pela seguinte ordem que denota uma progressão: duendo irlandês, trevo celta, medalha, joker, pedra preciosa. Para responder às últimas duas questões, o aluno tem que abrir duas fechaduras: a primeira através da ferramenta digital lockfree.free e a segunda através do exercício no Google Forms. Todas as questões têm uma determinada cotação, que no total perfazem 200 pontos.

Etapas

Um vídeo promocional com áudio, inserido na parte introdutória, descreve sucintamente a narrativa e os objetivos do ERE. Antes de iniciar o trajeto, os alunos são convidados a escolher o seu avatar a partir de uma página criada por mim no Google Site, que supostamente vai dar ao aluno a força e inteligência suficientes para superar todos os obstáculos ao longo do ERE. Aparecem três guardiões ao longo do ERE para estimular a progressão do aluno (tigre ou gato, dragão, gato selvagem).

Recursos

Jogo de Fuga (Escape Room)

Ferramentas digitais

Google Forms, Google Sites, lockfree.free

N.º de alunos envolvidos

20

Espaço(s) utilizado(s)

Sala de aula

Mais informação...

https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSecA89_wArWuad5selhLSMtVxtB0mOskeo-kTij-EoFfk368A/viewform

Observações

