



## Escape Room Educativo - Vamos Salvar o Oceano!

**Competências:** Leitura e Literacia digital

**Nível de Escolaridade:** Educação Pré-Escolar

**Docente responsável:** Lucília Morim

**Escola/AE:** Colégio Efanor, Senhora da Hora

### Descrição

Neste Escape Room, as crianças são desafiadas a resolver diversos enigmas, com o acompanhamento das suas famílias.

Os principais objetivos:

- reconhecer a existência de problemas nos ecossistemas marinhos e conhecer algumas ações de prevenção/solução;
- promover a utilização consciente das tecnologias em ambiente familiar;
- promover momentos de interação lúdica positiva dentro das dinâmicas familiares.

### Etapas

A resolução de cada enigma; desbloquear o código de cores...

### Recursos

Jogo de Fuga (Escape Room)

### Ferramentas digitais

Computador, telemóvel

### N.º de alunos envolvidos

24

### Espaço(s) utilizado(s)

ambiente familiar

### Mais informação...

<https://forms.gle/josxCHBBaQ8ueMb36>

### Observações

...