



## Imortalidade

**Competências:** Leitura, Literacia digital

**Nível de Escolaridade:** 2.º e 3.º Ciclos do Ensino Básico

**Docente responsável:** Fátima Fradique

**Escola/AE:** A.E. A Lã e a Neve, Covilhã

### Descrição

O Escape Room "Imortalidade" pretende assinalar o Centenário de José Saramago, fazendo uma breve viagem da vida e obra do autor, salientando a noção de imortalidade pela fuga ao esquecimento e estabelecendo uma indelével ligação a "Os Lusíadas" pelo conceito de imortalidade presente.

A ideia da imortalidade é vincada com a publicação post-mortem pela Fundação José Saramago de crónicas do autor em formato de livros para a infância ("Luz Inesperada", "Lagarto" ...), mantendo-o vivo junto dos seus leitores.

Com o desafio salienta-se a importância da infância na escrita do autor assim como o seu lado humanista.

Pretende-se:

Desenvolver competências, no âmbito do trabalho em equipa;

Estimular o uso das tecnologias digitais;

Estimular o raciocínio lógico;

Promover a leitura com objetivos definidos;

Verificar a compreensão da leitura;

Promover o gosto pela leitura;

Comemorar efemérides.

### Etapas

5 Missões com 5 enigmas que pretendem conduzir o aluno na viagem preparada.

### Recursos

Gamificação

### Ferramentas digitais

computador, google sites, learningapps

### N.º de alunos envolvidos

237

### Espaço(s) utilizado(s)

Biblioteca Escolar

### Mais informação...

<https://sites.google.com/view/imortalidadejosesaramago/p%C3%A1gina-inicial>

### Observações

...