



Escape Room: Training 001

Competências: Leitura, Escrita e Literacia digital

Nível de Escolaridade: 3.º Ciclo Ensino Básico

Docente responsável: Paulo Jorge Pereira de Castro

Escola/AE: Agrupamento de Escolas de Paredes de Coura

Descrição

Cada aluno é convidado a percorrer os espaços escolares e confrontar-se com o seu conhecimento da língua de Sua Majestade acerca dos espaços e funções escolares. Esta tarefa poderá culminar com a graduação como espião do famoso MI6. A situação que leva a esta necessidade é a prisão de James Bond graças à sua personalidade exuberante e que colocou todos os seus colegas 00X, em risco de exposição. O Agente Q fica encarregue de iniciar a angariação de novos agentes 00- entre os alunos do 7.º ano.

Etapas

Reconhecer espaços escolares pelo seu nome, reconhecer funções exercidas no mesmo espaço e destruir um documento embaraçoso para a honra de Sua Majestade, enviando uma frase código para o seu professor de Inglês.

Recursos

Jogo de Fuga (Escape Room), Sítio Web

Ferramentas digitais

Smartphones, Tablets, computadores, Genial.ly

N.º de alunos envolvidos

81

Espaço(s) utilizado(s)

Biblioteca Escolar, Sala de alunos/ de convívio, Ambiente virtual

Mais informação...

<https://view.genial.ly/621a13bed731ab0012125d86/interactive-content-training-001>

Observações

É possível visionar o trailer da Escape Room em:
<https://www.youtube.com/watch?v=dkq8kV9vaN8&t=1s>.