



Fuga virtual - Para onde foi o Zezinho?

Competências: Literacia digital

Nível de Escolaridade: 2.º Ciclo Ensino Básico

Docente responsável: Isabel Lima

Escola/AE: Agrupamento de Escolas de Pedome

Descrição

Esta atividade é para ser aplicada em Ciências Naturais no tema Reprodução Humana do 6º ano. Permite desenvolver várias competências do PASEO: A, B, C, D, E, F, I e J de acordo com a aprendizagem essencial "relacionar os órgãos do sistema reprodutor masculino e feminino com a função que desempenham".

Etapas

- Apresentar a atividade aos alunos explicando o que é um *escape room* (fuga virtual)
- Formar grupos de 2 alunos
- Usar uma aula de 45 ou 50 minutos
- Apresentar as regras do *Escape Room* Educativo/missão

Recursos

Jogo de Fuga (*Escape Room*)

Ferramentas digitais

Computador ou tablet ou telemóvel com ligação à internet e com conta gmail

N.º de alunos envolvidos

23

Espaço(s) utilizado(s)

Sala de aula

Mais informação...

https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSdq7zGxWHp5xc-0vxNeg1Yzv6qQsv_8bA99PMRBcJhuRVNvug/viewform

Observações

Divulgação

<https://youtu.be/MZDMaE1n2AQ>