



"O Príncipe Com Orelhas de Burro" de Adolfo Coelho - Leitura / Gamificação

Competências: Leitura, Escrita, Literacia digital

Nível de Escolaridade: 1.º Ciclo do Ens. Básico

Docente responsável: Nélia Catarina Pereira Gomes

Escola/AE: A.E. Dr. Vieira de Carvalho, Maia

Descrição

Leitura e exploração do conto tradicional "O príncipe com orelhas de burro" de Adolfo Coelho.
Criação de um quiz relacionado com história.

Etapas

- 1.ª etapa - Leitura e exploração do conto em sala de aula.
- 2.ª etapa - Identificação dos momentos importantes do conto e ilustração desses momentos a pares.
- 3.ª etapa - Publicação das ilustrações (fotografia) no padlet da turma para permitir a criação do trabalho colaborativo - apresentação digital na ferramenta on-line "genial.ly".
- 4.ª etapa - Criação de um quiz digital pelos alunos da turma.
- 5.ª etapa - Gamificação.

Recursos

Gamificação, Apresentação genial.ly

Ferramentas digitais

Tablets, padlet, genial.ly

N.º de alunos envolvidos

22

Espaço(s) utilizado(s)

Sala de aula

Mais informação...

<https://view.genial.ly/623da46e26682e0018f72510/presentation-o-principe-com-orelhas-de-burro>

Observações
