



MISSÃO: Resgatar as Orações

Competências: Leitura, Literacia digital

Nível de Escolaridade: Ensino Secundário

Docente responsável: Marco Silva

Escola/AE: A.E. Caldas de Vizela

Descrição

Esta atividade, um jogo de fuga educativo, centra-se no domínio da "Gramática, da disciplina de Português, e visa consolidar o estudo das orações coordenadas e, principalmente, das orações subordinadas. Uma vez que há uma narrativa que suporta todo o jogo, pode afirmar-se que o domínio da "Leitura" também é privilegiado.

Etapas

A atividade está estruturada de acordo com um plano de fuga que engloba 4 etapas. Ao longo delas, vão sendo colocados vários desafios aos participantes que requerem atenção ao jogo em si, mas também algum conhecimento das orações.

Recursos

Jogo de Fuga (Escape Room)

Ferramentas digitais

Esta atividade foi desenvolvida no "Genially". No entanto, também se recorreu à "Learning Apps" e ao "Mentimeter".

N.º de alunos envolvidos

27

Espaço(s) utilizado(s)

Sala de aula

Mais informação...

<https://bit.ly/resgatarasoracoes>

Observações
