



## Planeta em perigo - *Escape room*

**Competências:** Leitura, Escrita, Literacia digital

**Nível de Escolaridade:** 3.º Ciclo Ensino Básico

**Docente responsável:** Elisete Maria Oliveira Cação

**Escola/AE:** Escola Básica de Carreira, Leiria

### Descrição

A atividade "Planeta em perigo" foi criada na plataforma Genially pelos alunos do 9º C, orientados pela docente Elisete Cação, na disciplina de Cidadania e Desenvolvimento. Trata-se de um Escape Room que foi desenvolvido na sequência de uma outra atividade de adaptação do jogo Among Us em conjunto com o formato do Geocaching, tendo os dilemas sido adaptados para o E@D, culminando na elaboração deste *escape room*.

Para além das potencialidades em termos de motivação e interesse dos alunos envolvidos, ainda se desenvolveram competências chave para um Mundo cada vez mais complexo e ambíguo, destacando-se o pensamento crítico e o pensamento criativo. Desperta ainda para temas extremamente atuais associados às problemáticas ambientais em diversos domínios e que devem ser alvo do desenvolvimento de estratégias mais eficientes para chegar a todo o público.

### Etapas

1. Apresentação do desafio e das temáticas a desenvolver e divisão da turma em 5 grupos de 4 a 5 elementos, bem como sorteio dos sistemas a desenvolver;
2. Criação dos dilemas e das caches para contexto real;
3. Adaptação durante o E@D para um Escape Room a criar na plataforma Genially;
4. Criação, através de trabalho colaborativo com todos os grupos, da missão, do enredo, introdução, personagens e estrutura;
5. Edição do Genially com introdução de todos os dilemas e ordenação de todos os documentos (orientação por sessões síncronas através do Zoom);
6. Publicação e partilha na Página da BECRE do Agrupamento de Escolas Rainha Santa Isabel - Carreira, Leiria durante a semana da Leitura, por se considerar um trabalho no âmbito da escrita e literacia digital.

### Recursos

Gamificação, Jogo de Fuga (Escape Room)

### Ferramentas digitais

Computadores, Smartphones, Tablets, Zoom, Google docs, Genial.ly

### N.º de alunos envolvidos

21

### Espaço(s) utilizado(s)

Sala de aula, Online, via Zoom

### Mais informação...

<https://view.genial.ly/6025a49fb3401c0dad99ada6/game-breakout-cidadania-e-desenvolvimento-9o-c-2021-planeta-em-perigo>

## Observações

---