



Uma caça ao tesouro no *Google Earth*

Competências: Leitura, Literacia digital

Nível de Escolaridade: 1.º, 2.º e 3.º Ciclos Ensino Básico

Docente responsável: Carlos Alberto Silva

Escola/AE: A. E. de Porto de Mós

Descrição

Este jogo de fuga integra duas aplicações da Google (Forms e Earth) numa «caça ao tesouro» que percorre alguns dos locais mais fantásticos do globo. O Pegman (o homenzinho amarelo do Street View) parte numa demanda em busca de um «tesouro» que, afinal, está ao alcance de qualquer um de nós. Criado para enriquecer o repositório de jogos de fuga da BECRE/AEPM.

Etapas

Criação do recurso

Publicação / disponibilização na página da BECRE

Divulgação junto da comunidade educativa

Recursos

Jogo de Fuga (Escape Room)

Ferramentas digitais

Google Forms, Google Earth, Youtube, geoGreeting!

N.º de alunos envolvidos

600

Espaço(s) utilizado(s)

Página da BECRE

Mais informação...

<https://forms.gle/68Npq73nJH3UtvIJA>

Observações
