

A leitura e o pensamento computacional, a programação e a robótica no 1° CEB

Competências desenvolvidas: Leitura

Nível de Escolaridade: 1.º Ciclo Ensino Básico

Docente responsável: Sílvia Raquel Prieto e Menezes

Escola: Agrupamento de Escolas Moinhos da Arroja

Descrição

Atividade dirigida ao 3.º ano tendo como tema nuclear do estudo do meio O SISTEMA DIGESTIVO. Os alunos tiveram uma primeira abordagem à temática em questão com o professor titular. Posteriormente, deslocaram-se à biblioteca escolar para, na Hora do Conto, ouvirem ler a história "A Fuga da Ervilha", de Pedro Seromenho. Após esta leitura, foi explorada a App "O corpo", onde se refletiu sobre a função e a forma de funcionamento de cada órgão. Numa 3.ª fase, e por forma a aferir os conhecimentos dos alunos acerca deste conteúdo, procedeu-se à aplicação de um Quiz. Os alunos, divididos em grupos, tiveram de responder corretamente às questões colocadas, deslocando o robot blue-bot através do mapa do sistema digestivo (reproduzido em papel de cenário), colocando a respetiva legenda e ganhando um ponto por cada fase. Após uma semana, foi pedido aos alunos o preenchimento de um exercício de correspondência sobre a temática, em papel, de forma a aferir a informação retida.

Etapas

- 1 Reunião com os titulares de turma, por forma a apresentar/descrever a atividade em causa (por ex., em reunião de departamento do 1º ciclo ou em reunião de ano);
- 2- Indicação, por parte dos docentes titulares, da parte curricular que deverá ser abordada; definição da calendarização da receção das turmas (por período);
- 3 Planificação (PB + professor titular) das atividades segundo o referencial das bibliotecas escolares;
- 4 Avaliação online, por parte dos intervenientes, do trabalho realizado, no final de cada sessão, com vista à melhoria e aos reajustes necessários (todos os materiais das sessões são partilhados);
- 5- Análise global do trabalho desenvolvido e apresentação dos resultados em reunião geral. É também feita esta análise por ano, em reunião de ano, falando-se particularmente do trabalho desenvolvido com cada turma. Estas conclusões são transmitidas ao Conselho Pedagógico, através do relatório da PB, apresentado por período;
- 6 Todos os trabalhos vão sendo divulgados na página https://www.facebook.com/bibliotecasescolaresmoinhosdaarroja/"

Recursos

Gamificação, Programação, Robótica

Ferramentas digitais

Robots Blue-bot /DOC

| N.° de alunos envolvidos | |
|--------------------------|--|
| 150 | |
| Espaço(s) utilizado(s) | |

Biblioteca Escolar

Mais informação...

https://youtu.be/pIK6JRgPYxo

Observações

https://www.facebook.com/bibliotecasescolaresmoinhosdaarroja/